



Contact: Jérôme Plantis
Tel.: +33 6 83 28 90 46
Email: press@cyberith.com

EMBARGO UNTIL 20.03.2018

Cyberith lance un tapis omnidirectionnel VR avec plateforme de mouvement active intégrée

La plateforme mobile intégrée au Virtualizer Elite 2 est alimentée par deux moteurs électriques, ce pour faciliter la marche dans le monde virtuel.

Vienne, le 20/03/2019

Il y a trois ans, Cyberith lançait sa première génération de tapis omnidirectionnel en réalité virtuelle (RV ou VR) auprès d'entreprises et institutions publiques. A présent, l'entreprise effectue le lancement public de leur seconde génération de tapis de locomotion virtuelle au salon Laval-Virtual et à la conférence relative à la RV et à la réalité augmentée (RA ou AR) à Laval, en France.

Alors que la première génération des produits Cyberith était constituée de moyens passifs de locomotion virtuelle, le nouveau modèle utilise une plateforme à alimentation active qui assiste concrètement l'utilisateur pour marcher et courir dans des environnements virtuels.

Plusieurs types de dispositifs passifs de locomotion en RV ou bien de prototypes de tapis omnidirectionnels à alimentation active sont déjà connus, mais le Virtualizer Elite 2 suit une autre voie de développement. Le sol à faible friction du produit est supporté par une plateforme à deux degrés de liberté qui s'incline en fonction des mouvements de l'utilisateur. Plus précisément, le système assiste l'utilisateur qui se déplace en surélevant légèrement le sol face à lui. Le glissement naturel du pied vers l'arrière est initié par la gravité, et de ce fait le déplacement s'en trouve facilité, d'après les créateurs. Quand l'utilisateur pivote et change de direction, l'inclinaison de la plateforme change aussi son orientation et reste en face de l'utilisateur, le tout sans que la plateforme elle-même ne tourne.

Consultez cette vidéo du Virtualizer Elite 2 :

https://www.youtube.com/watch?v=q_rv-213ljl

L'angle d'inclinaison peut être facilement ajusté selon les préférences de l'utilisateur, comme l'explique Tuncay Cakmak CTO (directeur de la technologie) chez Cyberith : « nous nous sommes efforcés de créer un produit qui permet à tout le monde de se mouvoir dans le monde virtuel de façon simple et intuitive, indépendamment de son poids, sa taille ou son âge. Donc nous devons apporter une solution qui s'adapte aux préférences de chacun. »

Après le lancement de leur produit au salon Laval-Virtual, l'entreprise autrichienne le présentera publiquement aussi à l'Electronic Sports Festival de Vienne, dernière semaine de mars.

Retrouvez plus d'informations sur le site de l'entreprise www.cyberith.com .

A propos de Cyberith

Cyberith a commencé en tant que projet de recherche, puis fut constituée en société en 2014. À l'origine, l'entreprise souhaitait être en mesure d'apporter sa technologie à un marché grand public. Il s'avéra que ses produits de locomotion en RV sont pour le moment plus adaptés à une utilisation en BtoB. Actuellement, les produits de l'entreprise sont utilisés dans les secteurs de la formation et simulation, du divertissement commercial et de la recherche et développement dans les universités et les entreprises. Après le lancement de la première génération en 2016, l'entreprise a poursuivi le développement de ses produits et est devenue la première à lancer un dispositif de locomotion en RV de seconde génération en mars 2019.

Site : <https://www.cyberith.com/>

A propos de Laval-Virtual

Laval-Virtual constitue un des plus importants salons et conférences sur la réalité virtuelle et augmentée en Europe. Au cours de ses 20 années d'existence, Laval-Virtual est devenu le catalyseur et le facilitateur indispensable pour les organisations du domaine de la réalité virtuelle et des techniques immersives.

Site : <https://www.laval-virtual.com/>

A propos de Electronic Sports Festival

L'Electronic Sports Festival de Vienne est le plus grand événement de jeu en LAN d'Autriche, il a lieu tous les ans au centre commercial « Donau Zentrum ».

Site : <https://www.esports-festival.com/>

###

Pour d'autres informations relatives à la presse ou informations commerciales, veuillez contacter Jérôme Plantis au +33 6 83 28 90 46 ou par courriel press@cyberith.com . Pour des images, logos et autres informations, veuillez visiter la partie presse du site www.cyberith.com/press .

For communication in English or German language, you can also contact Holger Hager at +43 650 849 1905.