



Le Festival Recto VRso, dédié à l'art et réalité virtuelle, revient pour une 2e édition !

Du 20 au 24 mars 2019, les professionnels de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée, venus du monde entier, se réuniront à Laval, en France, pour la 21^e édition du salon Laval Virtual.

À cette occasion, Laval Virtual soutient l'effervescence artistique, en organisant, pour la deuxième année consécutive, le Festival Recto VRso, sur la thématique « Illusion réelle / illusion virtuelle ».

Fondée par l'artiste-chercheuse et commissaire de l'exposition Judith Guez, Recto VRso est un festival international d'art et réalité virtuelle qui met en valeur les liens intrinsèques qui unissent l'art et l'innovation numérique. Il se déroulera du **20 au 24 mars**, en parallèle du salon Laval Virtual et se composera de deux volets :

L'exposition officielle « **L'Art&VR Gallery** » présentera des œuvres sélectionnées lors d'un appel à projet international. L'occasion pour les visiteurs de découvrir 15 œuvres, souvent collectives, de 26 artistes reconnus ou de talents émergents dont le travail artistique en réalité virtuelle ouvre de nouvelles perspectives. L'exposition sera située au Musée du Centre de culture scientifique, technique et industrielle ([CCSTI](#)) de la ville de Laval et sera mise en valeur par une scénographie particulière. Celle-ci apportera une identité propre à cet espace dédié au domaine de l'art et réalité virtuelle et mixte.

Un parcours artistique composé de 49 œuvres sera mis en place au cœur de la ville de Laval. Il valorisera la diversité artistique du domaine en invitant des artistes reconnus, des étudiants, des chercheurs et des collectifs à s'emparer de différents lieux emblématiques (bateau lavoir, bains douches, [théâtre de Laval](#), [MANAS](#), [Bâtiments du jardin de la Perrine](#)...).

Cette dynamique permettra l'exposition plus libre de projets émergents, laissant part à l'exploration artistique et interrogeant la progression de cette technologie aux frontières technologiques, scientifiques et artistiques.

Pour cette deuxième édition du Festival Recto VRso, ce sont près de 90 artistes qui participeront et 64 œuvres qui seront présentées au public. L'un des artistes exposés à l'Art&VR Gallery aura l'honneur d'être récompensé par un Laval Virtual Award (dans la catégorie Art&VR) lors de la cérémonie de remise des prix qui se déroulera le 21 mars au Théâtre de Laval.

Les œuvres sélectionnées dans le cadre de l'exposition officielle de l'Art&VR Gallery sont disponibles ci-dessous en annexes

Inscriptions et accréditations presse sur <https://www.laval-virtual.com/accreditation/>

Accès billetterie : <https://www.laval-virtual.com/ticketing/>

Suivez Laval Virtual sur les réseaux sociaux

<https://fr-fr.facebook.com/lavalvirtual>

<https://twitter.com/lavalvirtual>

<https://www.linkedin.com/company/laval-virtual>

<https://www.instagram.com/lavalvirtual/?hl=fr>

À propos de LAVAL VIRTUAL

Au cours de ses 20 années d'existence, Laval Virtual s'est imposé comme le facilitateur incontournable pour les organisations du secteur de la VR/AR et des Techniques immersives. Il rassemble et anime une communauté de professionnels pour laquelle il organise des événements et des programmes de conférences en Europe et en Asie et fournit divers services d'information. Lors de sa dernière édition à Laval, en 2018, le salon a réuni plus de 320 exposants sur 9000 m2, fait intervenir plus de 150 conférenciers et attiré plus de 18500 visiteurs sur 5 jours. La prochaine édition du salon aura lieu du 20 au 24 mars 2019.